

Kathy Miller and Ruckus Challenge Freestyle bírálati szempontok

D.O.G.S. alapján

D - Devotion - rajongás

Amikor a játékost és a kutyát figyeled mit sugároznak a közönségnek? A játékos boldognak tűnik, vagy csak a koreográfiát mutatja be? A kutya jókedvvel dolgozik, vagy csak végrehajtja a feladatot? Jól érzik magukat a pályán? Ki gyűjti a csapat pontjait, a kutya vagy a játékos?

O - Overdrive - hajtás, erő kifejtés

Mekkora a kutya korong iránti érdeklődése? Mekkora erőfeszítésre képes hogy elkapja? Akár a levegőbe ugrik érte?

G - Good Moves - jó mozgás

Próba -szerencse, vagy ha nem megy, akkor hagyj, pálya használata (hogyan mozognak a (teljes) pályán?), gyakoralelemek tisztasága, és az újakezdés képessége (ha valahol elakadsz a gyakorlatodban, guríts egyet a kutyának , és folytasd), új és újított mozdulatok, a játékos kreativitása

S - Structure - felépítés

Folyamatosság és felépítettség a kűr során. Különálló dobások sorozata, vagy szépen összekötött és folyamatos a kűr? A korongkezelés is itt kerül elbírálásra (pl. Mennyit kell várnia a kutyának a dobásra? Megfelelő számú korong mindig áll rendelkezésre?)

PÁROS : C-DOGS

Páros bírálathoz kiegészítő pont :

C- DOGS : Kordináció :

A játékosok mozgása mennyire van összhangban a kűr során? Egymásnak megfelelően szedik fel és dobják a korongokat? Mozdulatok amiben mindhárman részt vesznek.

90 másodperc áll a csapat rendelkezésére

A korongok száma nem limitált. (Hozd be az összes korongod, ha tudod is használni őket)

Az idő mérése akkor indul, amikor az első korongot eldobja a játékos a kutyának.

Az idő jelzése 60 másodpercnél, 30 másodpercnél, 10 másodpercnél, és lejár amikor elhangzik hogy "idő".

Bottleneck

90 másodperces időn belül, legjobb 5 dobás számít.

0-10 láb = 0 pont; 10-30 = 1 pont, 30-60 = 2 pont; 60-90 = 3 pont, 90-120 = 4 pont szűk120-140 = 6 pont; parafa 130-150 = 8 pont

A levegőben lévő fogás jelent pontot, vagy a gurított korong esetében, amíg az el nem dől.

Az idő azután indul, amikor a felvezető jelzi, hogy készen áll.

Visszaszámlálás: 60 mp, 30 mp, 10 mp, 5,4,3,2,1, az idő lejártakor.

A pálya rajza hasonlít egy kristály Whiskys üvegre egy dugóval a tetején.

Méretek:

