

## Xtreme Distance Challenge

### Hyperflite Extrém Távolsági Verseny - versenyszabályzat

A Hyperflite Xtrém Távolsági Verseny (Hyperflite's Xtreme Distance Challenge, röviden XDC) pontosan azt nyújtja a kutyáknak, amit a legjobban szeretnek - őrült hosszú dobásokat. A Hyperflite XDC versenyek egyedülálló rendezvények, ahol a középpontban a kutya szintiszta sebessége és az elkapásra összpontosítás áll, az emberi csapattag pedig megmutathatja, milyen dobó.

A párosok két divízió (férfiak és nők) belül négy osztályban (Light Plastic, Classic Plastic, Unlimited Plastic és MicroDog) mérhetik össze tudásukat. Minden versenyző párosnak egy 90 másodperces futama van (annyi dobással, amennyi belefér ebbe a 90 mp-es időkeretbe), amit az egydobásos Dicsőség Dobás kör követ.

Mindkét kör dobásait összevetve határozzák meg a nap leghosszabb dobásait, amiket lábban és zollban mérnek.

A minimális ajánlott pálya amin egy Skyhoundz Xtreme Distance bajnokságot meg lehet rendezni, egy lapos, négyszögletes füves terület, ami legalább 45.7 (50 yard) méter széles és 100.5 (110 yard) méter hosszú (egy minimum 13-15 méteres szabad területtel a dobóvonal mögött, ahol a kutyák felgyorsulhatnak). A dobóvonal elhelyezését a terület adottságai és valamint a szélirány határozza meg. Amikor a dobóvonal elhelyezésre kerül, az változatlan marad a kör végéig. A versenyszervező csak akkor változtathatja meg a dobás irányát, amikor már minden versenyző ledobott egy kört.

A nevezett párosnak, amikor szólítják, azonnal el kell foglalnia helyét a dobásra kijelölt területen. Amikor felvonulnak a pályára, jelet kapnak, hogy megkezdődik a 15 másodperces felkészülési idejük a dobásokra. Ezután elindul az idő mérése, és a versenyzők megkezdhetik a dobásokat.

90 másodpercük van (vagy egy Dicsőség Dobásuk), és annyi dobási kísérletük, amennyit csak szeretnének ezen az időhatáron belül. **A kutya nem lépheti át a dobóvonalat, amíg a korong el nem hagyja a dobó kezét, ellenkező esetben a dobás hibásnak minősül.** A dobó nem léphet rá a vonalra és nem léphet azon belül, ha ezt megteszi, az lépéshibának számít. Amennyiben szükséges, a kutyát egy segítő megtarthatja bárhol a dobóvonal mögött.

A dobás hosszát a dobóvonalától addig a pontig mérik, ahol a kutya leghátsó lába földet ér az elkapás pillanatában.

**Ha a kutya megpöcköli** a korongot, aztán sikeresen elkapja, az elkapás helyének az a pont számít, ahol a kutya először ért hozzá a koronghoz, függetlenül attól, hol szerezte meg valójában a teljes uralmat felette. Ha a korong a visszaszámlálás befejezése előtt elhagyta a versenyző kezét, a dobás érvényesnek számít. A versenyzők válhatnak korongot a dobások között, amennyiben az összes használt korong a versenyszálynak megfelelő súlyhatáron belül marad.

A Hyperflite XDC versenyen a versenyzők bármilyen kutyáknak tervezett műanyag korongot használhatnak, (disc-golf korong nem használható), mindaddig, amíg az az adott osztályban kijelölt súlykövetelményeknek megfelel.

A versenyeken két divízió hirdethető meg: férfi és női.

A divíziókon belüli versenyszályok: Light (a korong súlya kevesebb, mint 85 gramm), Classic (a korong súlya 86 és 110 gramm közötti) és Unlimited (a korong súlya 111 gramm vagy annál több).