

# Flydogs Ugróiskola

Pontgyűjtő játék, melyet a zónák pontértékeinek megfelelően , emelkedő sorrendben kell teljesíteni.

- Minden sikeres elkapás után a következő, legalacsonyabb pontértékű zónát kell célozni. Sikeres elkapásnak számít, ha a kutya a levegőben levő korongot elkapja és mellső két lábával a zónán belül tartózkodik.
- Minden zónába háromszor lehet próbálkozni. A harmadik sikertelen kísérlet után a játék véget ér.

A versenyzőnek a dobóvonal mögött kell elhelyezkednie és nem lépheti át, illetve semelyik testrészével nem lóghat túl azon, a dobás pillanatáig.

A kutya a pálya teljes területén szabadon elhelyezkedhet, de a dobás pillanatáig nem léphet be, illetve nem érintheti a zónákat és azok vonalait.

A versenyző saját belátása szerint, bármikor befejezettnek nyilváníthatja a versenyt, függetlenül az addigi teljesítményétől.

- A verseny végén a gyűjtött pontok összeadódnak és az lesz a győztes, aki a legtöbb pontot szerezte a legkevesebb próbálkozásból. Holtverseny esetén az idő a döntő.

Az idő akkor indul, amikor az első korong elhagyta a dobó kezét és akkor áll le, ha harmadszor is földet ért, a kutya a zónán kívül kapta el a korongot, vagy a versenyző befejezettnek tekinti a versenyt.

- Kizárólag Hero és Hyperlite gyártmányú korongok használhatóak.

Lehetőség van több korong használatára is, de minden korongnak a dobóvonal mögött kell lennie, kivéve azt az egyet, ami éppen játékban van. Erről a versenyzőnek kell gondoskodnia, ellenkező esetben a dobás érvénytelen.

Pálya adatok:

- A zónák 2 méter x 2 métereseek
- A dobóvonal az első zónától 3 méterre van
- A pálya teljes hossza 17 méter, szélessége 4 méter.

