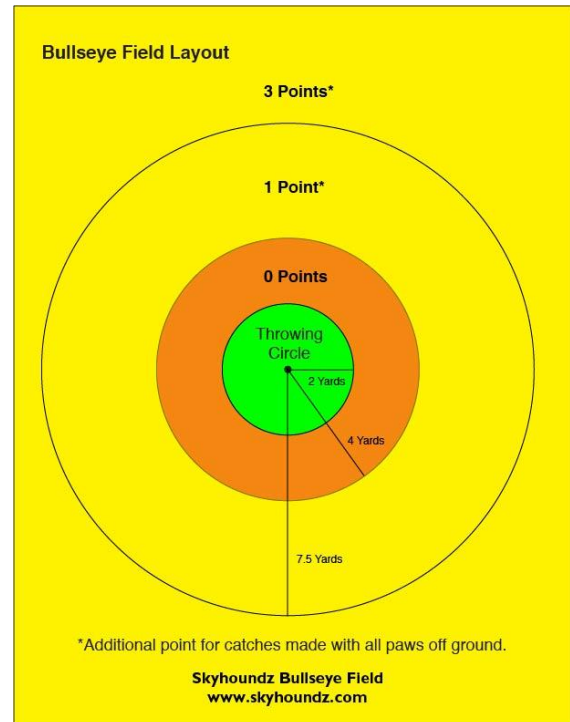


Bullseye

A Bullseye a Skyhoundz DiscDogathon Bajnokság egyik versenyszáma.

A Bullseye egy gyors és felújított változata az eredeti, kör alakú távolsági futamoknak. A pontozási zónákat és azok méretét a mellékelt képen láthatjátok. A versenyzők két korongot használhatnak, hogy a kör bármelyik irányába dobjanak. A felvezető és kutyája a dobó körön belül kell tartózkodjanak, mielőtt elindítják az időt. Ezután mindketten szabadon mozoghatnak, hogy elkapják vagy visszazerezzék korongjaikat, de minden dobást a dobó körön belül kell végrehajtani. Minden versenyző egy percet kap arra, hogy minél több pontot összeszedjen.

A pálya: Nyílt, lapos, akadálymentes füves terület, amire 3.6m, 7.2m és 13.5m átmérőjű koncentrikus köröket kell felrajzolni.



Pontegyenlőség esetén: Abban az esetben, ha az első, második vagy harmadik helyen pontegyenlőség áll fenn a versenyzők között, a sorrendet a következőképpen állítjuk fel:

1. A legkevesebb dobásból összeszedett pontszám tulajdonosa
2. Hirtelen halál: mindkét versenyző dob egyet a távolsági pályán, amelyik dobás pontértéke magasabb, az a győztes. Ha ezek után még mindig pontegyenlőség áll fenn, a versenyzők folytatják a dobást, míg az egyikük magasabb pontszámot nem ér el, mint a másik. Amennyiben szükségessé válik, a kutyák pihentetése lehetséges a dobások között.